



Anforderungen und Aufgabe

Reiterspiele RS1 - geritten

Reiter: Alle Reiter ab 6 Jahre, Kappe und geeignetes Schuhwerk ist Pflicht, Reithandschuhe sollten zum Schutz getragen werden, die Reithose sollte ebenfalls geeignet ein. Achtung: Mottofarben des Monats beachten (siehe Ausschreibung im Downloadbereich).

Pferde: Alle Pferde/Ponier ab 4 Jahre erlaubt.

Ausrüstung: Trense mit pferdefreundlichem und zweckmäßigem Gebiss oder gebisslos. Bandagen, Gamaschen und Hufglocken sind erlaubt, ebenso Nasen- oder Ohrenschutz. Geritten werden sollte mit Sattel, Reitkissen oder ohne Sattel.

Anforderungen: Der Reiter sollte sein Pferd geschickt und gelassen durch die Aufgaben reiten, es kommt nicht auf die Zeit an. Es ist erlaubt, die Pferde oder Ponies mit Reiter zu führen.

Reitplatz/Reithalle: Muss geeignet sein, Größe beliebig.

Filmposition: An beliebiger Stelle in der Bahn mit Blickrichtung Pferd oder außerhalb.

Benötigtes Zubehör: 2 Stangen (oder Softbars, 3 – 4 m lang), 1 Gerte, 1 kleiner Ball (z.B. Tennisball), 1 Eimer, 1 Tisch (oder Stuhl, Bande geht auch), 2 Pylonen (auch hier gehen Eimer oder ähnliches).

Aufgaben: (kann alles im Schritt geritten werden, es kann zwischen den Stationen aber auch getrabt oder galoppiert werden). Es gibt bis zu 5 Punkte für die jeweiligen Übungen, maximal sind also mit Größtaufstellungen 35 Punkte zu erreichen, der Reiter mit den meisten Punkten gewinnt.

A Richtung C	Einreiten, bei Station 1 halten und Grüßen.
Station 1	Den Ball vom Tisch aufnehmen, das Pferd sollte dabei ruhig stehen. Ein Helfer darf den Ball reichen oder das Pferd halten, das gibt dann aber Punkteabzug. Mit dem Ball weiterreiten zu Station 2.
Station 2a	Den Ball vom Pferd aus in den Eimer werfen oder fallen lassen, Treffen gibt mehr Punkte, also gut zielen.
Station 2b	Die Gerte aus dem Eimer nehmen und mit der Gerte zu Station 3 reiten.
Station 3	Das Pferd zwischen die Stangen stellen. Sobald das Pferd steht, die Gerte außerhalb der Stangen abwerfen. Wenn ein Helfer sie abnehmen muss oder die Gerte innerhalb der Stangen fällt, bedeutet das auch Punkteabzug. Danach ohne Gerte weiterreiten zu Station 4.
Station 4	Eine 8 um die Hütchen/Pylonen/Eimer reiten, ca. 1,5 Mal herum. Für die volle Punktzahl sollte das einhändig passieren und mit ganz wenig Einwirkung am Zügel. Danach Richtung A reiten.
A Richtung C	Wieder zum Richter reiten, halten und Grüßen.

Anforderungen und Aufgabe

